Novos microclubes

Por JOÃO CRUZ

Uma das coisas boas que acontecem a todos aqueles que se dedicam ao mundo dos computadores, videojogos, etc., é que o número de amizades pode estender-se a um ritmo crescente, de dia para dia, dando origem a que vários grupos de jovens se associem formando um bom lote de sempre novos microclubes. E esta secção aqui está, aguardando, como sempre, notícias e colaborações de todos os jovens e clubes existentes a nível nacional. Seguindo nesta temática, temos a carta do Ricardo Vieira, da Rua de D. Pedro V, 246 — 4730 Vila Verde; e que nos conta que, juntamente com um grupo de amigos, formou um microclube denominado «The Crazys» e que gostariam de serem contactados por outros microclubes, para troca de tudo relacionado com videojogos. Este leitor busca ainda ajuda para os seguintes jogos: NINJA SPIRIT, HAMMERFIST, JUNGLE WARRIOR; e envia o seguinte lote de «dicas»: RICK DANGEROUS — POKE 58356, 0; MORTADELO Y FILEMON II — premir simultaneamente as seguintes teclas C, U, P, V; SHINOBI — no menu definir as teclas como G, R, U, T, S. E pronto, podem contactar os «Crazys» pelo tel. 058-31143, da rede de Braga.

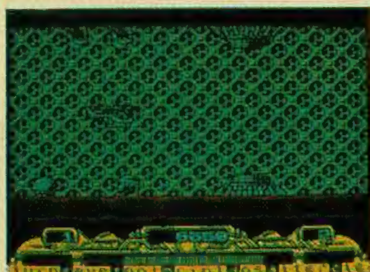
Outro pequeno microclube vem de Estivada, Vila Franca — 4900 Viana do Castelo; e é constituído pelo Diogo Cardoso e Ariana Azevedo. Eles pedem ajuda para os jogos SHINOBI, TURBO OUT-RUN, TOOBIN e SNOOPY e gostariam de trocar todo o tipo de informações acerca de videojogos com leitores interessados.

Temos também notícias do «Pedro Club», sob a orientação de Pedro Martins, da Rua de Casais de Cidra, 456 — Mafamude, 4400 V. N. Gaia, e que está aberto a todo o tipo de solicitações de outros jovens, prometendo dar o seu contributo no panorama nacional. Quanto às colaborações que nos remeteu, apesar de serem úteis, não tinham uma apresentação colorida, mínima, para serem publicadas. Mas não é razão para não voltar a colaborar. Assim, ficaremos a aguardar novidades

Aproveitamos esta ocasião para pedirmos, uma vez mais, aos nossos jovens leitores que colaborem e pretendam colaborar com esta secção (particularmente na rubrica Microclube) nos enviem trabalhos minimamente apresentados e coloridos (não demasiado vivos), que se tornem agradáveis à vista aquando da sua publicação.

Por hoje ficamos por aqui, aguardando como sempre mais notícias vossas...

O QUE JÁ SE JOGA...



DESTINY MISSION

Lembram-se do já clássico SILKWORM, em que tínhamos que controlar um pequeno helicóptero (ou um jipe) e ir destruindo tudo o que nos surgia pela frente? Pois este DESTINY MISSION é-lhe bastante similar e, apesar de só controlarmos um pequeno, mas bem armado, helicóptero, este videojogo tem muitos aspectos inovadores em relação à versão mencionada. Em DESTINY MISSION o cenário de acção é todo ele repleto de um «scroll» bem detalhado, variando de cor entre os oito níveis de jogo, o que lhe confere um aspecto inovador (se bem que isso por vezes se torne incómodo para a identificação de alguns obstáculos). Durante o nosso percurso de destruição podemos incrementar o poder de fogo do nosso helicóptero para ajudar um pouco as coisas!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: WILLIAMS TECH.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128 K: 18.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 16.
MOVIMENTO: 17.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: UMA VERSÃO INOVADA!



VENDETTA

Estamos na presença de mais um jogo do tipo «beat'em'up», o qual se pode assemelhar a um «cruzamento» de RENEGADE com THE LAST NINJA. Trata-se de VENDETTA e a nossa missão é controlar um veterano da guerra do Vietname, cujo irmão foi sequestrado por um grupo de traficantes de uma grande metrópole. Toda a acção e animação do jogo resultam bastante agradáveis e o nosso herói, entre outros objectos, pode recolher novas armas, para ter uma maior facilidade em superar os obstáculos e os inimigos que lhe vão surgindo no caminho. Há muito que fazer na nossa missão, mas temos um tempo-limite para encontrar os terroristas e evitar que eles mandem o irmão do nosso herói para o reino das nuvens! VENDETTA é um jogo simples, mas bem realizado!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: SYSTEM 3.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM 128 K: 15.
GRÁFICOS: 28.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 17.
ADICTIVIDADE: 18.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: SIMPLES, MAS ATRAENTE!



TWIN WORLD

Estamos na presença de um bom programa, na linha acção-aventura, produzido pela empresa de videojogos francesa UBI SOFT. O jogo é TWIN WORLD e todo o argumento está baseado em poderes mágicos, poções, feitiçaria, tudo proveniente de um mundo repleto de fantasia. Era um mundo de paz, o mundo dos Carikens; mas eis que a tranquilidade se esfumou e deu lugar à escravatura imposta pelo terrível Maldur e os seus seres diabólicos. Como não podia deixar de ser, há sempre alguém inconformado com tanta maldade e destinado a ser o herói da história. Pois bem, nós somos esse herói e temos que juntar as 23 peças de um amuleto mágico que restaurará a paz no mundo dos Carikens. Gráficos, cores, movimentos, tudo se conjuga harmoniosamente, dando lugar a uma boa aventura!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: UBI SOFT.
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM 128 K: 17.
GRÁFICOS: 18. USO DA COR: 16.
MOVIMENTO: 16. ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: BOAS HORAS DE AVENTURA!

INDIANA JONES and the LAST CRUSADE

Por: Albano Araújo e Nuno Mourão Ribeiro
de: Arcos de Valdevez

Legenda:
- chicote
- jarro
- balde
- cordas
- tocha
- Indy
- Inimigo
- Ponte que se autodestrói
- água
- The cross of Coronado

1º nível

FIM

INÍCIO

JUÍZES NACIONAIS



Manuel António Ferreira Mota
Rua do Arieiro
4535 LOUROSA

BATMAN – THE MOVIE

Este excelente videojogo, baseado no filme com o mesmo nome, passa-se numa fábrica de produtos químicos, local de acção de toda a primeira fase. Eliminar os inimigos um por um e superar os obstáculos que nos vão surgindo pela frente, são as prioridades constantes desta aventura cinematográfica. E, como não podia deixar de ser, de fase para fase, a dificuldade do jogo vai aumentando a um ritmo que, na maior parte das vezes, nos foge de controlo. BATMAN – THE MOVIE é a jogar!

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 20.
SOM 128 K: 18.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: UM BOM VIDEOJOGO!



André Eduardo Ribeiro
Largo do Casal, 54
4415 CARVALHOS

POWERDRIFT

Estamos perante um videojogo magnífico! Todos aqueles que possuem um modelo 128 K podem carregar todas as fases do jogo de uma só vez, o que poderão mais tarde constatar que é extremamente útil. O lema deste POWERDRIFT é escolher entre doze terríveis pilotos e concorrer em 27 circuitos diferentes. Ultrapassar os obstáculos de lama, conduzir no deserto, e enfrentar um largo número de adversários, é tudo o que temos de superar para cortarmos a meta em primeiro lugar. Experimente!

APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48 K: 18.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: DE ACÇÃO ESPECTACULAR!!!

JOGOS DE TOPO

ACÇÃO	AVENTURA	LEITORES
1 – MIDNIGHT RESISTANCE	1 – LA DIOSA DE COZUMEL	1 – SLY SPY
2 – ASTRO MARINE CORPS	2 – BARD'S TALE	2 – ITALY 90
3 – TURRICAN	3 – AVENTURA ORIGINAL	3 – TURRICAN
4 – HOSTAGES	4 – CASTLE MASTER	4 – CABAL
5 – KLAX	5 – JABATO	5 – CHASE HQ